

FormelBeer – Spielanleitung

Spielinhalt

1x Spielbrett

4x Rennwagen in verschiedenen Farben

1x Kartendeck mit 32 Team- und 20 Aktionskarten

Spielbeschreibung

FormelBeer ist ein kurzes und actionreiches Trinkspiel, für mindestens zwei Personen (Fahrer). Ein Fahrer gewinnt das Rennen, indem die eigene Spielfigur (Rennwagen) so schnell wie möglich hinter die Ziellinie gebracht wird. Zahlreiche Aktionskarten sorgen für Spannung und Abwechslung im Spiel.

Eine Spielrunde wird als ein **Rennen** bezeichnet. Möchtet Ihr mehr als ein Rennen spielen, sprechen wir von einem **Cup**.

1. Spielvorbereitung

Mischt das Kartendeck und legt es verdeckt in die Mitte des Spielbretts. Stellt die Rennwagen auf die Startpositionen.

→ Wenn ihr weniger als vier Fahrer seid, entfernt die entsprechenden Rennwagen und Teamkarten.

→ Für mehr als vier Fahrer werden Teams gebildet.

2. Spielbeginn – Das Qualifying

Ihr seid bereits ein Rennen gefahren? Dann gehe zu Schritt 2.2

2.1. Qualifying – Neuer Cup oder einzelnes Rennen

Ihr startet euer erstes Rennen.

Im Qualifying werden die Teamfarben den Fahrern zugewiesen.

Der jüngste Fahrer beginnt und zieht von dem verdeckten Kartenstapel, bis die erste Teamkarte gezogen wird. Der Fahrer muss so viele Schlücke trinken, wie er Karten aufgedeckt hat. Die aufgedeckte Teamkarte wird dabei nicht mitgezählt. Der Kartenstapel wird nicht neu gemischt. Der Fahrer darf den Rennwagen seiner Teamfarbe auf eine beliebige Startposition hinter die Startlinie stellen.

Im Uhrzeigersinn ist der nächste Fahrer an der Reihe und zieht so lange Karten von dem verdeckten Kartenstapel, bis das erste Mal eine nicht vergebene Teamkarte gezogen wird. Auch hier muss der Fahrer die Anzahl der aufgedeckten Karten in Schlücken trinken, wobei die zuletzt gezogene Teamkarte nicht mitgezählt wird.

Dieser Vorgang wird für alle verbleibenden Teams wiederholt.

→ Gehe weiter zu Schritt 3.

2.2. Qualifying – Neues Rennen

Ihr seid bereits ein Rennen gefahren.

Mischt das Kartendeck durch und legt es verdeckt vor euch. Der Gewinner der letzten Runde beginnt und zieht so lange eine Karte bis eine Teamkarte erscheint. Die Schlücke für die aufgedeckten Karten müssen getrunken werden und die neue Teamfarbe steht fest. Das Qualifying geht entsprechend dem Vorgang aus 2.1 im Uhrzeigersinn weiter, bis jedes Team seine Teamfarbe und Startplatz zugewiesen bekommen hat.

3. Spielablauf – Das Rennen

Mischt das Kartendeck und legt es verdeckt vor euch. Das erste Team aus dem Qualifying beginnt und deckt eine Karte auf. Wird eine Teamkarte aufgedeckt, darf das Team mit der entsprechenden Teamfarbe auf der Karte ein Feld weiterrücken und einen Schluck an ein beliebiges Team verteilen. Wird eine Aktionskarte aufgedeckt, entscheidet die Karte über den weiteren Spielverlauf. Jede Aktionskarte ist mit einer Beschreibung versehen. Mehr Informationen zu den Aktionskarten findet ihr in Punkt 5.2.

4. Spielziel

Das Team, welches zuerst mit seinem Rennwagen über die Ziellinie fährt, gewinnt. Teams, welche die Ziellinie überquert haben, dürfen nicht mehr zum Trinken ausgewählt werden. Das Rennen endet, wenn die Rennwagen aller Teams, die nicht vorzeitig aus dem Rennen ausgeschieden sind, über die Ziellinie gefahren sind.

Das Gewinnerteam darf im nächsten Rennen eines Cups im Qualifying beginnen. Das Verliererteam muss im kompletten nächsten Rennen einen Zusatzschluck nehmen, wenn das eigene Team trinken muss.



→ *Ihr seid einen Cup und fahrt gleich das nächste Rennen? Dann gehe zu Schritt 2.2.*













5. Spielkarten






5.1. Teamkarten

Es gibt jeweils acht Teamkarten in vier verschiedenen Farben. Wird eine Teamkarte aufgedeckt, darf das Team, welchem die Teamfarbe zugewiesen wurde, ein Feld weiterrücken und einen Schluck an ein beliebiges Team verteilen.

5.2. Aktionskarten

Aktionskarte	Anzahl im Kartenset	Erklärung	Aktionskarte	Anzahl im Kartenset	Erklärung
	1x	Du bist aus dem Rennen ausgeschieden. Du darfst nur noch zum Trinken ausgewählt werden.		2x	Du musst eine Runde lang nichts trinken. Du kannst auch nicht mehr zum Trinken ausgewählt werden.

<p>Regen Farce</p> 	<p>1x</p> <p>Verteile so viele Schlücke, wie du bereits Feder vorgerückt bist. Das Feld auf dem dein Rennwagen steht, wird mitgezählt.</p>	<p>Boxenstopp</p> 	<p>1x</p> <p>Du setzt eine Runde aus. Du darfst noch zum Trinken ausgewählt werden. <i>Du darfst erst wieder in einer Runde weiterrücken.</i></p>
<p>Platzregen</p> 	<p>1x</p> <p>Alle Teams trinken zwei Schlücke.</p>	<p>Königsmörder</p> 	<p>1x</p> <p>Das führende Team muss sein Getränk exen. Gibt es mehrere führende Teams, müssen alle führenden Teams ihr Getränk exen.</p>
<p>Zweite Chance</p> 	<p>1x</p> <p>Du bist direkt noch einmal dran, nachdem du einen Schluck verteilt hast.</p>	<p>Rennaufsicht</p> 	<p>1x</p> <p>Du darfst zwei Schlücke verteilen.</p>
<p>Gelbe Flagge</p> 	<p>1x</p> <p>Jedes Team muss eine Position zurückgehen.</p>	<p>Verbremsst</p> 	<p>1x</p> <p>Gehe ein Feld zurück und trinke einen Schluck.</p>
<p>Rote Flagge</p> 	<p>1x</p> <p>Rennabbruch. Alle Teams starten erneut vom Start. <i>Fahrer, die bereits aus dem Rennen ausgeschieden sind, starten nicht neu.</i></p>	<p>Boost</p> 	<p>1x</p> <p>Gehe zwei Felder vor und verteile einen Schluck. <i>Diese Karte verliert ihre Gültigkeit, wenn die Karte „Safety Car“ in einer Runde ausgespielt wurde!</i></p>
<p>Champagner-Dusche</p> 	<p>1x</p> <p>Die führenden drei Teams müssen zwei Schlücke trinken. Spielen weniger als vier Teams in dem Rennen mit, trinken alle bis auf das letzte Team. Gibt es mehr als ein Team auf dem letzten Platz, trinken nur die führenden Teams. Gibt es kein führendes Team, trinkt keiner.</p>	<p>Safety Car</p> 	<p>1x</p> <p>In der kommenden Runde geht kein Team weiter. Alle Teams dürfen noch zum Trinken ausgewählt werden. Teams können nur noch Felder zurückgehen, die durch Aktionskarten ausgelöst werden. <i>Die Karten „Der Schumacher“ und „Boost“ verlieren für die folgende Runde ihre Gültigkeit.</i></p>

<p>Hoher Spritverbrauch</p> 	<p>1x</p> <p>Trinkt bis zum Ende des Rennens immer einen Schluck mehr (Dies gilt für Aktionskarten wie auch von anderen Teams erhaltene Schlücke). Das Rennen endet für euch, wenn ihr euren Rennwagen über die Ziellinie gefahren habt.</p>	<p>Der Schumacher</p> 	<p>1x</p> <p>Gehe direkt zum Ziel. Du hast gewonnen. Verteile einen Schluck. Du darfst nicht mehr zum Trinken ausgewählt werden. <i>Diese Karte verliert ihre Gültigkeit, wenn die Karte „Safety Car“ in einer Runde ausgespielt wurde!</i></p>
<p>Massencrash</p> 	<p>1x</p> <p>Alle Teams exen ihr Getränk. <i>Alternative:</i> Jedes Team trinkt drei Schlücke.</p>	<p>Kollision</p> 	<p>1x</p> <p>Du und ein Team deiner Wahl trinken einen Schluck und gehen jeweils ein Feld zurück.</p>
<p>Ausgeschieden</p> 	<p>1x</p> <p>Gehe zum Start zurück. Du beginnst von vorne. Stelle deinen Rennwagen hinter die Startlinie.</p>		

6. Spielvariationen

Ihr bekommt einfach nicht genug von FormelBeer und möchtet euer Rennen ein bisschen modifizieren? Dann probiert folgende Spielvarianten aus.

Variante FormelBeer EXTreme

Anstatt Rennwagen werden Bierflaschen eingesetzt. Für jedes Feld, welches weitergerückt wird, muss die Bierflasche geleert werden.

Variante FormelBeer „Der erste lacht zuletzt“

Stellt fünf Bierflaschen (oder Shots) in einer Reihe (5x) neben das Spielbrett. Jede Flasche wird horizontal zu einem Feld gestellt, sodass jede Feldreihe, von der Startlinie bis zum Ziel, eine Bierflasche zugeordnet ist.

Rückt ein Fahrer nun ein Feld weiter, in welchem horizontal gesehen noch eine volle Bierflasche vorhanden ist, muss der Fahrer die Bierflasche leeren.

Disclaimer

Wir distanzieren uns von jeglicher Art von Alkoholmissbrauch! Trinkt verantwortungsbewusst, im besten Gewissen und passt auf eure Mitmenschen auf. Der Spaß muss immer im Vordergrund stehen. Wir wünschen euch ein erfolgreiches Rennen.

Cheers.

Euer FormelBeer-Team

FormelBeer GbR,
Goethestraße 7,
35080 Bad Endbach